Board Barons

Este projeto consiste em um sistema de encontros para jogos presenciais. Funciona da seguinte forma:

. Um usuário cria uma conta, e visualiza os grupos disponíveis por região para que ele possa participar.

. Solicita participar de um grupo e começa a interagir com os participantes daquele grupo.

No qual poderão marcar de se encontrarem para jogar.

. Cada grupo poderá criar dois eventos, se o evento já passou ele fica inativo. Podendo criar outros eventos. Se já contém dois eventos ativos, não pode-se criar mais eventos para aquele grupo.

. Terá a opção de entrar para um grupo e sair de um grupo.

-Só poderá interagir e participar das conversar e dos fóruns quem estiver participando do grupo ( e da sua região), cada usuário só poderá participar até o limite de dois grupos.

- Um usuário cria um grupo na sua região (temos que limitar dois grupos por usuário);

Registrar em uma tabela o grupo criado e o id do usuário para controlar se ele pode ou não criar mais um grupo. Se já existirem dois grupos com aquele usuário relacionado, ele não pode mais criar grupos.

/Colocar em uma tabela quem criou, quando criou e a qual região grupo pertence, e só ele pode apagar esse grupo. Ao registrar um novo grupo o id do usuário que criou, será automaticamente inputado como o administrador do grupo.